



# ARTIFACTURE

会	社	案	内
---	---	---	---

# CONTENTS

---

- |    |                  |        |
|----|------------------|--------|
| 1. | <b>COMPANY</b>   | 会社     |
| 2. | <b>TRAINING</b>  | 研修     |
| 3. | <b>CAREER</b>    | キャリア   |
| 4. | <b>INTERVIEW</b> | インタビュー |
| 5. | <b>CULTURE</b>   | 文化     |
| 6. | <b>PERSON</b>    | 人物像    |
| 7. | <b>FLOW</b>      | 選考の流れ  |

# ITで〇〇さんを助けたい

## ～仲間と一緒に～

どこかの誰かではなく

家族、友人、クライアントの〇〇さん

いま目の前にいる人を助けたい

ひとりの力は小さくても、仲間とならできる

### <MISSION>

ITで幸せな未来を

### <VISION>

より多くの人アイデアを形にして  
世に出せる世の中（社会）にする

### <VALUE>

自らアイデアを考え、つくり、  
提供できる人材を増やす





社名 株式会社アーティファクチャー

本社 〒167-0043  
東京都杉並区上荻1-24-18  
SKビル2 3階

代表者 代表取締役 高倉章男

設立 2005年12月16日

社員数 23名

事業内容 研修事業、システム開発事業、  
プロダクト事業



## 研修事業



ITエンジニアの育成を目的とした研修事業を自社で展開しています。自社開発した研修プログラム「SKILL QUEST」によってクライアント企業の人材育成を支援。教育をビジネスにしている企業だからこそ、人材育成に自信があります。

## システム開発事業



業務効率化やデジタル化を支えるシステム開発を数多く手がけています。業界や業種にとらわれず、顧客のニーズに合わせて設計・開発・運用まで一貫して対応。課題解決型の提案で、多くの企業のビジネスを支えています。

## プロダクト事業



自社プロダクトの開発・運営にも力を入れています。現場のリアルな課題に向き合い、ユーザー目線で生み出したプロダクトは、実際のビジネスや暮らしを支えるツールとして活用されています。近くの〇〇さんを支えることができます。

クライアント企業は様々な研修課題を抱えています。

### クライアント企業の研修課題



研修時間をつくれない

技術を教える人材がない



研修体制が確立されていない

そこで



### 課題を解決できる研修事業

## 「SKILL QUEST」

未経験者を経験者に養成する独自のノウハウで、数多くのIT人材を育てています。講師は日頃からシステムの開発に携わる現役エンジニアが担当し実践レベルの知識・スキルの学習を促進しています。

**SKILLQUEST**  
PRACTICAL TRAINING

SKILL QUESTの研修内容は、アーティファクチャーへ入社したみなさんの研修としても活用されます！



## 当社の研修のポイント

IT業界では技術のトレンドが日々変化し、ツールや言語も数年で様変わりします。その中で本当に価値を生み出せるのは「適応し、実行できる人材」です。

当社では現場での対応力を持つ人材を育てるため、体験型の研修に力を注いでいます。



### 現場を疑似体験できる

実際の開発現場と同じシステムやツールを使い、現役エンジニア講師のもとで本番さながらの演習を実施します。



### 現場で使える力を育てる

プログラミング技術だけではなく、管理スキルやコミュニケーション力など、開発現場で求められるスキルを養います。



### 個人に合わせてカスタマイズ

一人ひとりのスキルや志向に合わせてカリキュラムを調整します。習得度に応じたスピード感で成長できます。

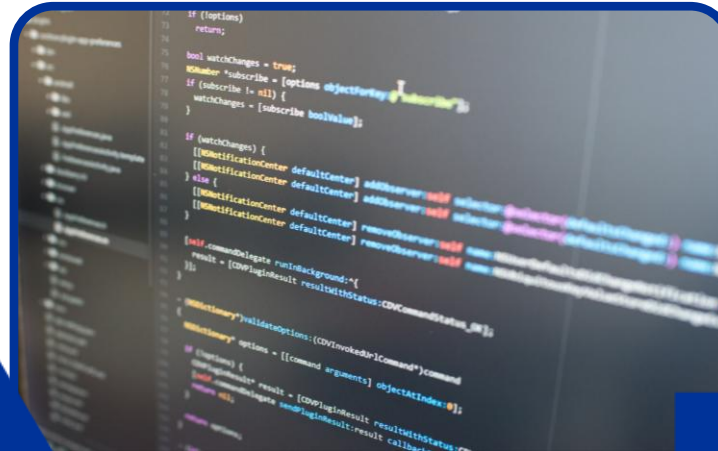
## 3カ月の研修で実務スキルを身に付けよう



### 1ヵ月目

#### 基礎研修

Webシステムの仕組みやロジック作成を学びます。また、HTML、CSS、JavaScriptの基本を把握できるテスト課題に取り組みます。



### ～2ヵ月目

#### 実践フロントエンド研修

既存システムのフロントエンドのプログラムを解析して、指示に従ってプログラムを変更することを体験します。また、Java、SQLの基本を学ぶテスト課題に取り組みます。



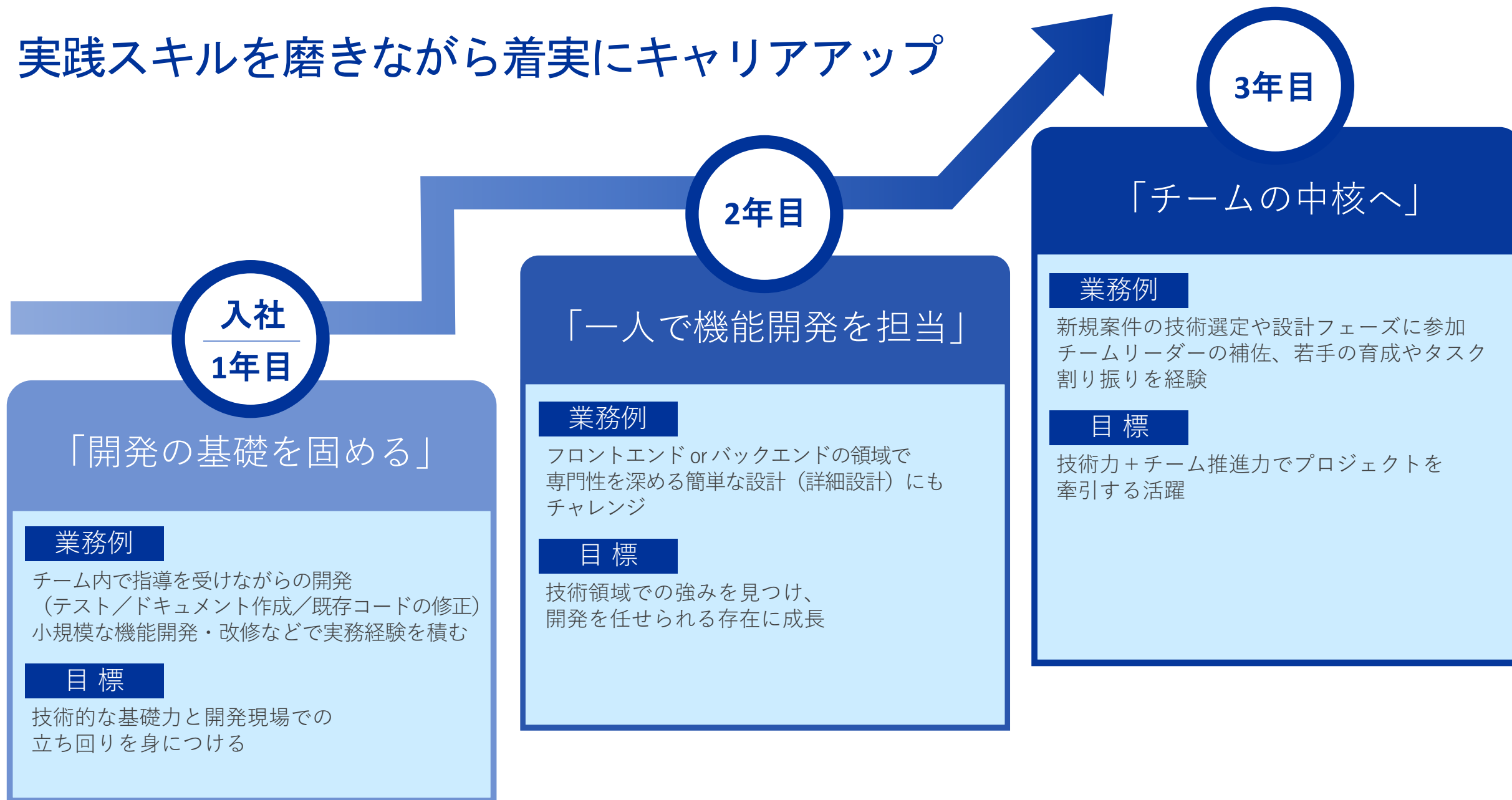
### ～3ヵ月目

#### 実践バックエンド研修

システムのバックエンドへの新規機能追加を体験します。また、要件定義や設計といった上流工程の考え方を学びます。完成から納品まで開発実務を経験します。



## 実践スキルを磨きながら着実にキャリアアップ





Mさん／2023年入社

以前はスーパーで働いていましたが、将来を見据えてIT業界にチャレンジすることを決意しました。独学でプログラミングを学んだ後、アーティファクチャーの雰囲気や研修制度の手厚さに惹かれて入社。3ヵ月の研修では実務に近い経験を積みながらしっかりと成長できました。月2回のミーティングでは活発な意見交換も行われていて、日々の気づきや学びを仲間と共有しながら、前向きに成長できる環境だと感じています。

もともと声優を目指していて、アニメやゲームへの関心からIT業界に興味を持ち、アーティファクチャーに入社しました。現在は物流向けの業務システム開発で、設計からリリースまで幅広く担当し、PM的な立場も任せてもらっています。当社は少数精鋭だからこそ上司との距離が近く、やりたいことに挑戦できる環境が整っているのが魅力です。早くから色々な経験を積みたいと思っている方にもぴったりの会社です。



Tさん／2018年入社



雑談CAFE



GAME会



親睦会

社内は和やかな雰囲気、社員同士の交流も自然に楽しめる環境です。  
社内イベントはすべて自由参加なので、プライベートを大切にしたい方も安心して働けます。



## 数字とキーワードで知るアーティファクチャー

開発未経験入社

80%



平均年齢

30歳



残業月平均

5時間



年間休日

122日

土日祝  
休み

リモートワーク率

72%



賞与

年2回



学生時代の部活

文化部 58%

運動部 35%

帰宅部 7%

趣味がゲームの人

70%

服装  
自由

(本社勤務の場合)



## こんな人と一緒に働きたい！

### ●学ぶことを楽しめる人

頑張る人を応援する研修・教育体制が整っています。新しいツールや開発手法に対する好奇心が強く、自己成長を続けられる人にぴったりです。

### ●積極的に行動できる人

一人ひとりの主体性を大切にする企業文化です。自ら手を挙げて「チャレンジしたいこと」をアピールする人には、大きな充実感が待っています

### ●ユーザーを意識できる人

目の前のパソコンやコードがお客様ではありません。システムを使う人を思いながら、人の役に立てる喜びを感じられる人は大歓迎です。





オンライン面接実施中！遠方にお住まいの方も大歓迎です。

## ／ CHECK ／

「まずは話を聞きたい！」という方にはカジュアル面談も行っています。履歴書や職務経歴書は不要なので、お気軽にご連絡ください。気軽にお話ししましょう！



# SNSで会社の雰囲気公開中！

採用ページはこちら

<https://www.artifactory.co.jp/recruit/>



Instagramはこちら

@ afs\_members



## 連絡先

株式会社アーティファクチャー

採用担当／☎ 03-6276-9688

✉ [careers@artifactory.co.jp](mailto:careers@artifactory.co.jp)

お気軽にご連絡ください！